

Engine Error Lua Panic

При заходе на сервер, игра вылетает с ошибкой "Engine Error Lua Panic!" или игра зависает на этапе "Lua Started"

- [Решение ошибки "Engine Error Lua Panic!"](#)

???????? ???? "Engine Error Lua Panic!"

СПОСОБ №1 НЕОБЯЗАТЕЛЕН К ПРИМЕНЕНИЮ, МОЖЕТЕ ПЕРЕХОДИТЬ К СПОСОБУ №2 - "АКТИВАЦИЯ БЕТА-ВЕРСИИ".

Попробуем разобрать решения данной ошибки.

Вам нужно как минимум 2-3 ГБ свободной оперативной памяти, чтобы играть в игру, или как минимум 4-8 ГБ оперативной памяти, установленной, как указано в разделах системных требований на странице Steam Store для Garry's Mod.

Если вы уверены, что **ваше количество оперативной памяти, точно удовлетворяет требованиям игры**, попробуйте это

Параметры запуска

1. В Steam, нажмите правой кнопкой мыши по игре Garry's mod, дальше нажмите **Свойства**

steam_qzVRv5qOTd.png

2. Найдите поле **Параметры запуска**

1610871169948.png

Выберите параметры, которые подходят вам:

Если у вас, **2ГБ** оперативной памяти

-heapsize 2097152

Если у вас, **4ГБ** оперативной памяти

-heapsize 4194304

Если у вас, **6ГБ** оперативной памяти

-heapsize 6291456

Если у вас, **8ГБ** оперативной памяти (и более)

-heapsize 8388608

Бета-версии

1. В Steam, нажмите правой кнопкой мыши по игре Garry's mod, дальше нажмите **Свойства**

steam_qzVRv5qOTd.png

2. Перейдите в раздел **Бета-версии** и выберите **x86-64 - Chromium + 64-bit binaries**

1610872320489.png

Отписаться от лишних аддонов

Если ошибка продолжает появляться, попробуйте:

1. **Зайти в игру**, далее **Дополнения**

1623499713514.png

2. **Гаечный ключ** в правом нижнем углу, **Удалить всё**

1623499836561.png

1623499980058.png

3. После этого **подпишитесь** на наши коллекции [Коллекция Metrostroi FS \(Collection\)](#) и/или

[Коллекция Trolleybus FS](#)