

# Помощь игрокам |

# Q&A

Ответы на большинство вопросов, относящиеся к игровому процессу на серверах Metrostroi FS

- 1. Как заправить подвижной состав?
- 2. Как переводить стрелки и открывать светофоры?
- 3. Как работать с поездным диспетчером?
- 4. Как подать жалобу на игрока/администратора?
- 5. Как подать заявку на обучение для игры на Roleplay сервере?
- 6. Как подать заявку на администратора/ДЦХ?

# 1. Как заспавнить подвижной состав?

????????????????????????????????????:

1.1 ?????????? ????, ?????????? ?????????? F1

1.2 ? ?????????? ?????? ????, ?????????? ?????????? «Entity»

1.3 ?????? ?????? «Metrostoi»

1.4 ?????????? ?????????? «????????? ??????????»

1.5 ?????? ??????? ??????????, ?????????? ?????????????????? ?????????? ???????, ?????? ??????? ?? ? ?????????? ???, ?????????? ??? (????????? ?????????? ??????) ??? ??????????, ?????? ?????????? ??? (????????? ?????????? ??????)

1.6 ?????? ??????? ?????????, ?????????? ? ???????, ?????????? ?????????? ???, ?????????????? ?????????????? ??? (????????? Y ?? ??????????????) ? ?????? ?????????? **!trainstart**.

1.7 ?????? ?????????????? ?????????????? ?????????? ? ??????, ?????????????????? ??????????, ?? ?????????????? ?????????????? ? ? ?????????????? ?????????????!

# 2. Как переводить стрелки и открывать светофоры?

????????????????????????????????????:

- 2.1 ?????????? ??? ???? (??????? F1), ? ?????? ??????? ?????? ??? ???? ???? «??????», ?????? ??? ???? «????? ???», ? ??????????? ??? ???? ?????? ?????? ??????? «????? ?????? ?????????? ??????»
  
- 2.2 ??? ????/????????? ?????? ??? ???? ?????????????? ? ????/????????? ?????????? ???? ?????, ?????, «????? e1-ln1, ln3-1 ??? ns2-4» ? ?., ????? ??????????? 15 ?????? ??? ??????????????, ??? ??????????? 15 ?????? ? ?????????? ?????????? «?? ???????», «?????», «????» ? ?., ?????????? ?????????? ?????????? !sopen ln3-1, ?????????? ??????????: ??? ? ? ?????????? ?????????, ? ??? ? ? ?????????? ?????? ? ? ?????????, ?? ? ? ?????????? ? ? ? ?????????? ??????, ?????????????????? ?????? ? ? ??????????????

# 3. Как работать с поездным диспетчером?

3.1 **Получение информации о состоянии поездов и составов** «Получение информации о состоянии поездов и составов» – это получение информации о состоянии поездов и составов, которая необходима для работы диспетчера. Эта информация включает в себя: номер поезда, направление движения, состав поезда, время прибытия и отправления, а также другие данные, которые могут быть полезны для диспетчера.

3.2 **Работа с поездными диспетчерами** Работа с поездными диспетчерами – это взаимодействие диспетчера с другими диспетчерами, которые управляют движением поездов на различных участках пути. Это взаимодействие осуществляется с помощью специальных средств связи, таких как радиотелефоны, компьютерные терминалы и т.д.

- **Получение информации о состоянии поездов и составов** (см. п. 3.1)

(см. п. 3.1, пункт 5 «Получение информации о состоянии поездов и составов»)

- **Работа с поездными диспетчерами** (см. п. 3.2, пункт 1 «Работа с поездными диспетчерами»)

(см. п. 3.2, пункт 1 «Работа с поездными диспетчерами»)

- **Работа с поездными диспетчерами** (см. п. 3.2, пункт 2 «Работа с поездными диспетчерами»)

(см. п. 3.2, пункт 2 «Работа с поездными диспетчерами»)

- **Работа с поездными диспетчерами** (см. п. 3.2, пункт 3 «Работа с поездными диспетчерами»)

(см. п. 3.2, пункт 3 «Работа с поездными диспетчерами»)

3.3 **Работа с поездными диспетчерами**

3.3.1 **Получение информации о состоянии поездов и составов** «Получение информации о состоянии поездов и составов» – это получение информации о состоянии поездов и составов, которая необходима для работы диспетчера. Эта информация включает в себя: номер поезда, направление движения, состав поезда, время прибытия и отправления, а также другие данные, которые могут быть полезны для диспетчера.

3.3.2 **Работа с поездными диспетчерами** Работа с поездными диспетчерами – это взаимодействие диспетчера с другими диспетчерами, которые управляют движением поездов на различных участках пути. Это взаимодействие осуществляется с помощью специальных средств связи, таких как радиотелефоны, компьютерные терминалы и т.д.

3.4 ?????? ?????????????? ? ?????????? ??????????????:

- ??????????;

- ? ??????????;

- ?????????? 13 ??????????, ?????????????? ?? ?????????? ?????? ?????????????????? - ??????? ?? 1  
?????, ?? ????? "????? ?? ??????????????????", ?????? ?????????? ?? ??????, ??????????????????  
????????? ??????????????. ?? ??????? ?? ??????? ??????????;

- ?????????? 13 ??????????, ?????????? ?? ???????.

# 4. Как подать жалобу на игрока/администратора?

4.1 [?????? ? ???? ?????? FS \(FS PROJECT | ????\)](#).

4.2 [???? ?????????????/???????????????? ? ?????, ???? ???? ???? ?????? ?????? «????? ?????????». ?????? ????](#).

\_\_image.png

4.3 [????? ???? ??????? «?????? ?????», ??????? ? ??, ???? ??????? ?????????? , ????????????? ? ????.](#)

image.png

# 5. Как подать заявку на обучение для игры на Roleplay сервере?

5.1 [???????? ? ? ????? ? ????? HR-?????????????? \(HR-портал FS Project\)](#).

image.png

5.1.1 [????? ????? ????? ? ? ????? RP-????????, ? ?????????, ? 107 ?????????, ????? ?????? ? ? ?????? ?????? ? ??????](#).

5.1.2 [????????? ? ?????? ??????, ?????????? ?? «?», ?????? ?????????? ??? ??? ? ??????????? ??????](#).

5.2 [????????????????? ? ? ????? ?????? Steam, ?????? ??? ? ?????? ? ?????? "?????????", ? ??????????? "METROSTROI FS RP" ?????????? ?????????? ??????????](#).

5.3 [?????? ??????, ? ??????? 24 ????? ? ??? ? ?????????? ?????????? HR-???????????????](#).

# 6. Как подать заявку на администратора/ДЦХ?

6.1 ?????? ?? ??? HR-????????????? (FS Project | ????????)

6.2 ??????????????, ?????? ?????????? ?????? «?????????».

6.3 ?????????? ?????? ?? ?????????, ?????????? ??????????, ?????????? ??????.

6.4 ? ?????? ?????? ? ??? ?????????? ?????????? HR-?????????????, ?????? ??? ?????????????? ?? ? ?????? ??????????????